ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

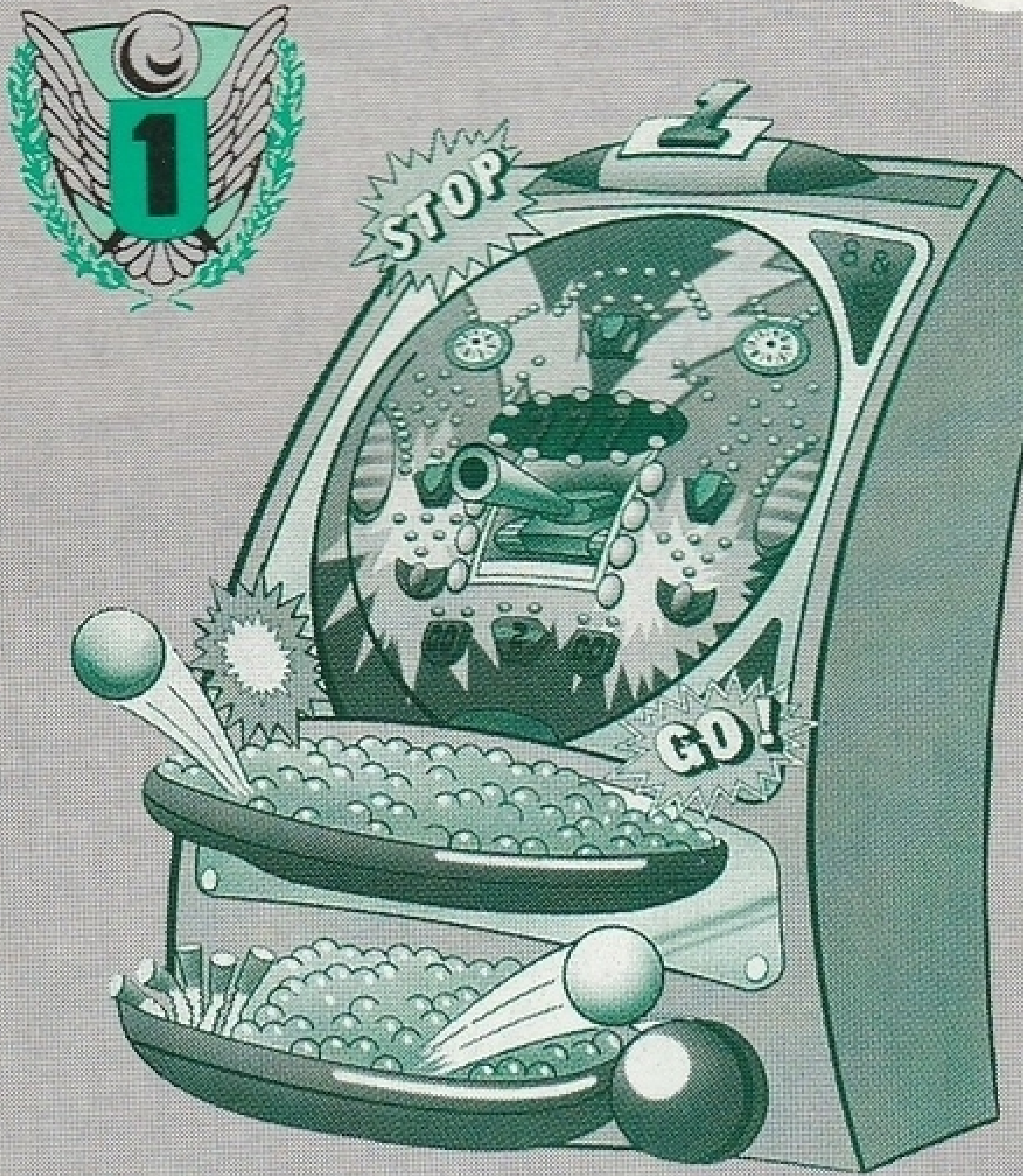
C☆DREAM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元：**株式会社ココナッツ・ジャパン**
〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702
☎03(5276)7301 ©1991 COCONUTS／C-DREAM

CDS-81

FAMICOM FAMILY



パチンコ大作戦

取扱説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ用カセット

このたびは、シードリームのファミリコンピューター用カセット『パチンコ大作戦1（**CDS-81**）』をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

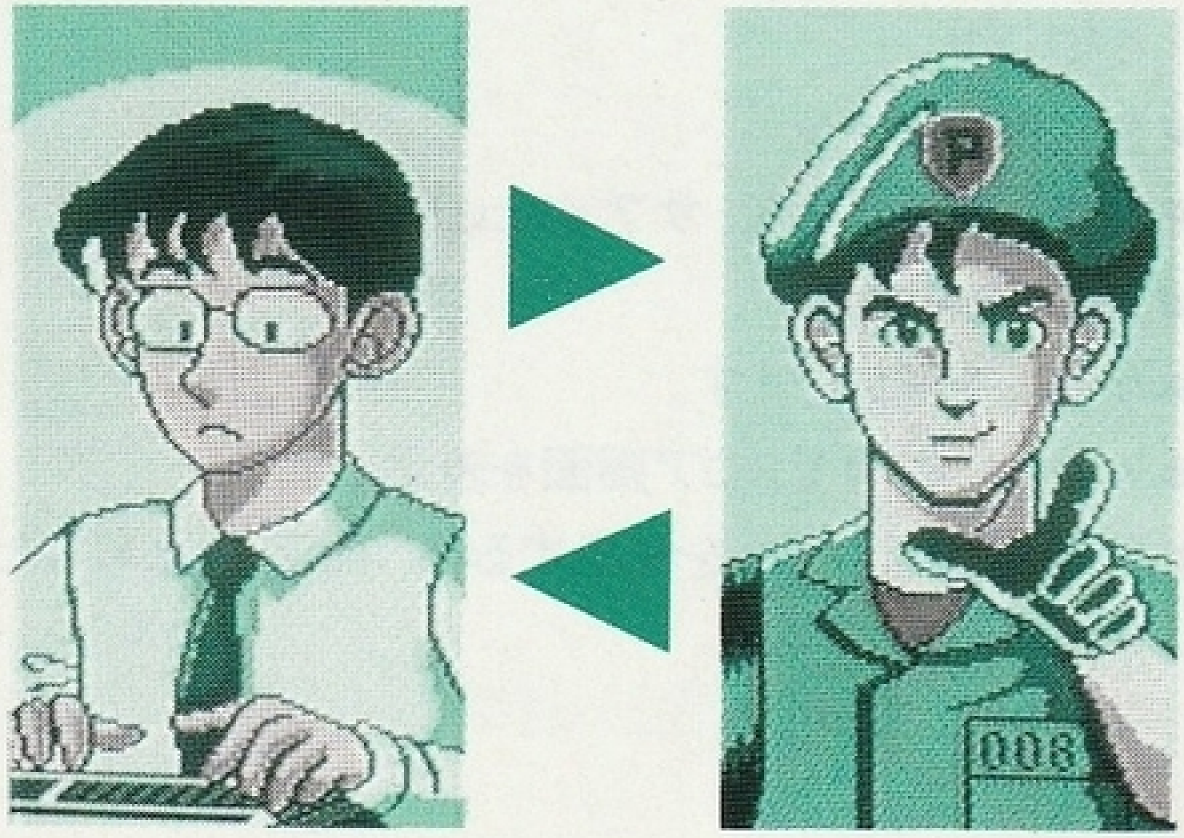
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

目　次

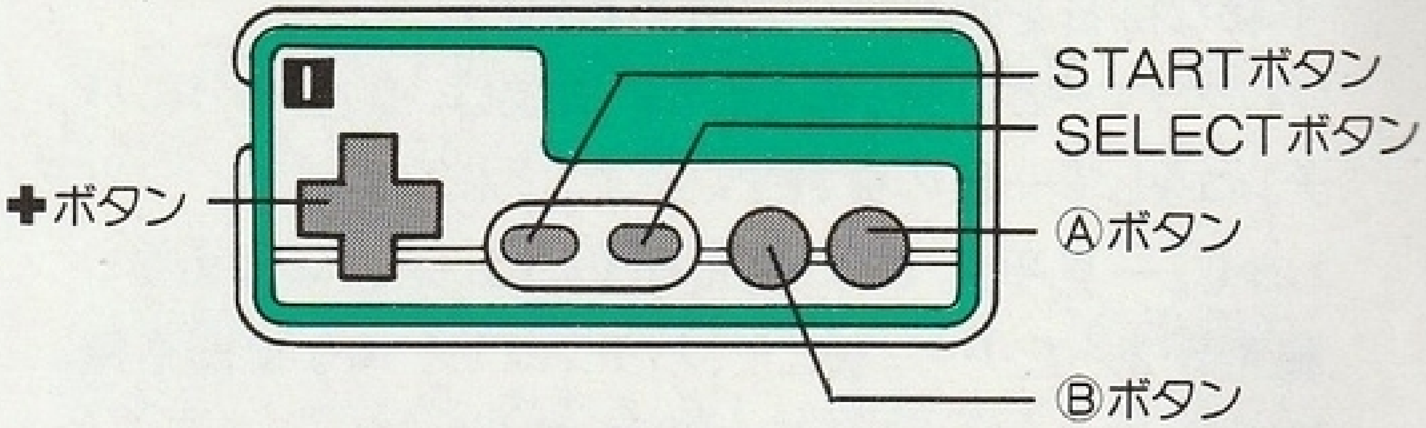
1．ストーリー……………………… 1
2．コントローラーの使い方 ………… 2
3．ゲームを始めよう……………… 4
4．ルール…………………………… 5
5．タイム・セットについて ………… 6
6．店内移動の説明………………… 6
7．パチンコ台画面の見方 ………… 7
8．パチンコ台の釘を見る………… 7
9．パチンコ台の紹介 …………… 8
10．店内カウンターの説明………… 18
11．パスワードについて …………… 19
12．アジトの攻撃…………………… 20

1．ストーリー

平和な毎日を過ごす一人の男がいた………。
プログラマーという仕事をしている彼は、会社帰りにパチンコをして一日の疲れをいやすことにしている。
しかし、一見平凡そうに見える彼には、人には言えない秘密があった……。彼こそ、パチンコでどんな難題も解決する、スーパー・サラリー008なのだ!
今回のボスからの指令は、「ウツデルトメール国のアジトを破壊せよ!」です。ボスから与えられるのは100発のパチンコ玉だけ。このパチンコ玉を増やして、アイテムやウェポンを買いそろえ、3つある敵のアジトを次々に破壊しなくてはなりません。
悪者をやっつけることができるか！ すべては008をあやつるあなたの腕にかかっているのです。



2. コントローラーの使い方



★✚ボタン

- パチンコ店内で、008を上下左右に移動させます。
- 会話の「はい」「いいえ」を選びます。
- サブメニューを上下キーで選択します。
- パチンコ台画面では、左右キーでバネの強弱を調節します。
- 『アイコトバ』画面（パスワード）では、文字の選択キーとなります。

★SELECTボタン

- パチンコ台画面で、サブメニューを表示します。

★STARTボタン

- ゲームを開始します。
- パチンコ店内でスコア画面を表示します。
- 専用コントローラーを使用する時、固定打法にしたり解除したりします。

★Ⓐボタン

- パチンコ店内で会話をする時、台を見る時に使います。
- ワープ・ゾーンの上でつかうとフロアー間を移動することができます。
- パチンコ台では、玉を打ち出します。
（はじめは、玉は少ししか画面に現れませんが、✚ボタンの右を押すことによって、勢いが良くなっていきます。）

★Ⓑボタン

- 『アイコトバ』の画面では、文字のキャンセルを行います。
- パチンコ店内で、台を見た時に表示されるウィンドウをキャンセルします。

＊コントローラーⅡは使用しません。

3. ゲームを始めよう

電源を入れると、 専用のパチンココントローラーと通常のコントローラーの選択画面が表示されます。どちらで遊ぶかを選択後、(正しく選択しないとゲームが正常に動きません) Ⓐボタンもしくは、スタートボタンで決定するとストーリーが流れ、タイトル画面が表示されます。ストーリーが流れている時にⒶボタンを押すと、文字を送るスピードが早くなります。 また、スタートボタンを押すと、ストーリーをとばしてタイトル画面になります。 最初からゲームを始めるときは、「NEW GAME」を、パスワード入力で始めるときは、「CONTINUE」を選択してください。

● NEW GAME

「NEW GAME」選択後、タイム・セット画面になります。タイム・セットする場合は「ハイ」、しない場合は「イイエ」を選択してスタートボタンを押してください。ボスからの秘密指令があり、Ⓐボタンを押すとゲームが始まります。

● CONTINUE

「CONTINUE」選択後、パスワード選択画面に変わります。ボスからの「アイコトバ(10文字)」を入力後スタートボタンを押すと、ボスからの秘密指令があり、再度ゲームが始まります。

「アイコトバ　チガイマス」と表示された場合は、もう一度合言葉を入れてください。

◎パチンコ台を見る

パチンコ台の前に立ってⒶボタンを押すと、台の名前と番号が表示されます。その台で遊ぶ場合は『はい』別の台で遊びたい場合は『いいえ』をそれぞれ選んでください。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

◎スタートボタンを押すとスコア画面が表示され、現在の店の名前、スコア、持ち玉数、打ち止め台数、008の数、アイテムが表示されます。

4. ルール

● 008の持ち玉は、各ステージとも100個からスタート。1台打ち止め毎にスコア一換算し、次の台からは100個ずつ増えていきます。(最高500個まで)

● 持ち玉が0個になれば、ゲームオーバーです。ただし、008の残数があれば、つづけられます。

● 自分が打ち止めにした台では、一度フロアー間を移動しないと遊ぶことはできません。

● 各ステージをクリアーするには、 敵のアジトを全壊しなければなりません。どんどんパチンコ台を打ち止めにしてスコアを増やし、ウェポンを買ってアジトを壊してください。

● 一発台で遊ぶ場合には、持ち玉を増やしてからチャレンジしましょう。

● 各台で打ち止め数の半分以上出すと、台の変更ができません。注意してください。

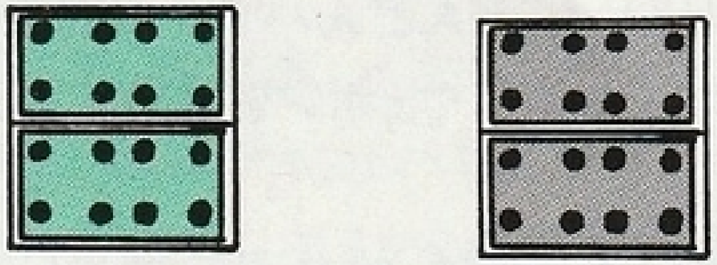
5. タイム・セットについて

タイム・セットをすると、その台の打ち止め迄の数が半分になった時点から、10分以内に打ち止めしないとパチンコ台が爆発してしまいます。画面中の、「持ち玉」の下に表示されたタイマーが動き出すと他の台への移動ができなくなりますので、注意してください。

6. 店内移動の説明

ひとつのアジトに３～４のフロアーがあります。フロアー間の移動は、一定のワープ・ゾーンでⒶボタンを押してください。出入り自由なワープ・ゾーンもあれば、出るか入るか、どちらかしかできないものもあります。同じフロアー内でも、植木鉢などがじゃましていて通れないところがありますので、こんな時は一度、他のフロアーへ移動してあらためて探してみてください。

ワープ・ゾーン



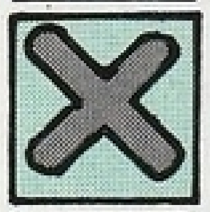
7. パチンコ台画面の見方

- ✚ボタンの左右でバネの強弱を調節します。
- Ⓐボタンで玉が打ち出されます。
- セレクトボタンでサブメニュー画面が表示されます。
- サブメニューをだしたら、✚ボタンの上下で『つづける・やめる・釘を見る』を選択し、Ⓐボタンで決定してください。

★サブメニュー画面

つづける

パチンコを続けます。



やめる

パチンコ店内の画面に戻ります。

釘を見る

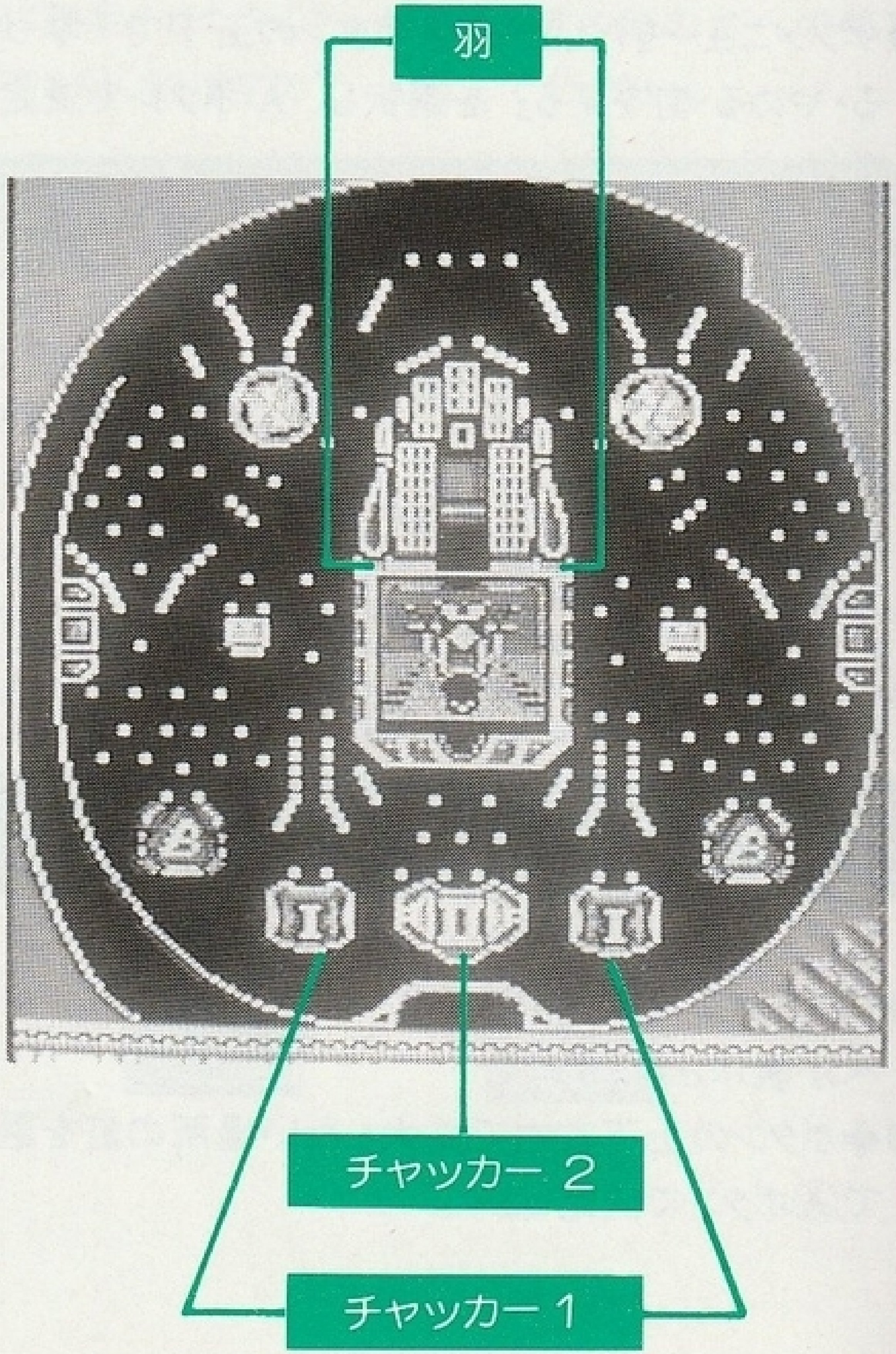
表示されているパチンコの釘をルーペで拡大して見ることができます。

8. パチンコ台の釘を見る

- 「くぎをみる」をセレクトすると、パチンコ台上に、ルーペが表示されます。
- ✚ボタンの上下左右で拡大したい場所の釘を選んでⒶボタンで決定します。

9. パチンコ台の紹介

ハイウェイスター／ドルフィン



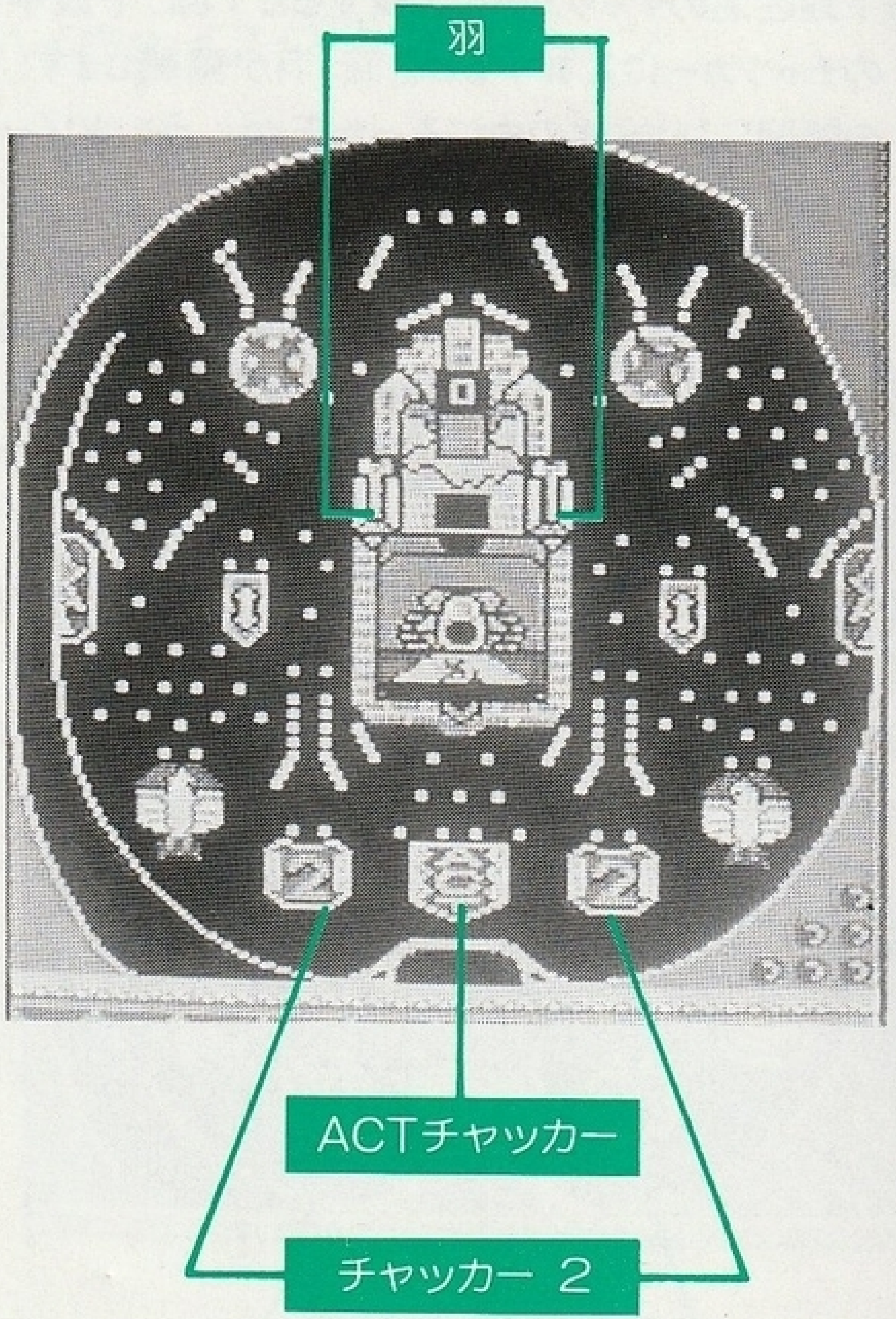
◉下段左右のチャッカーに入賞すると１回、下段中央のチャツカーに入賞すると２回、羽が開閉します。羽の開閉により役物の中に入った玉が、 うまくVゾーンに入れば大当りとなります。

◉大当りになると、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。
連続動作は最高８回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。

◉大当りのとき玉が７個以上入ると、バイクがウイリーして玉をひとつだけキープします。10個玉が入っても、Vゾーンにまだ玉が入っていないと、 バイクがVゾーンに入れてくれます。必ず入るとは限りませんが、Vゾーンに入る確率はかなり高くなります。

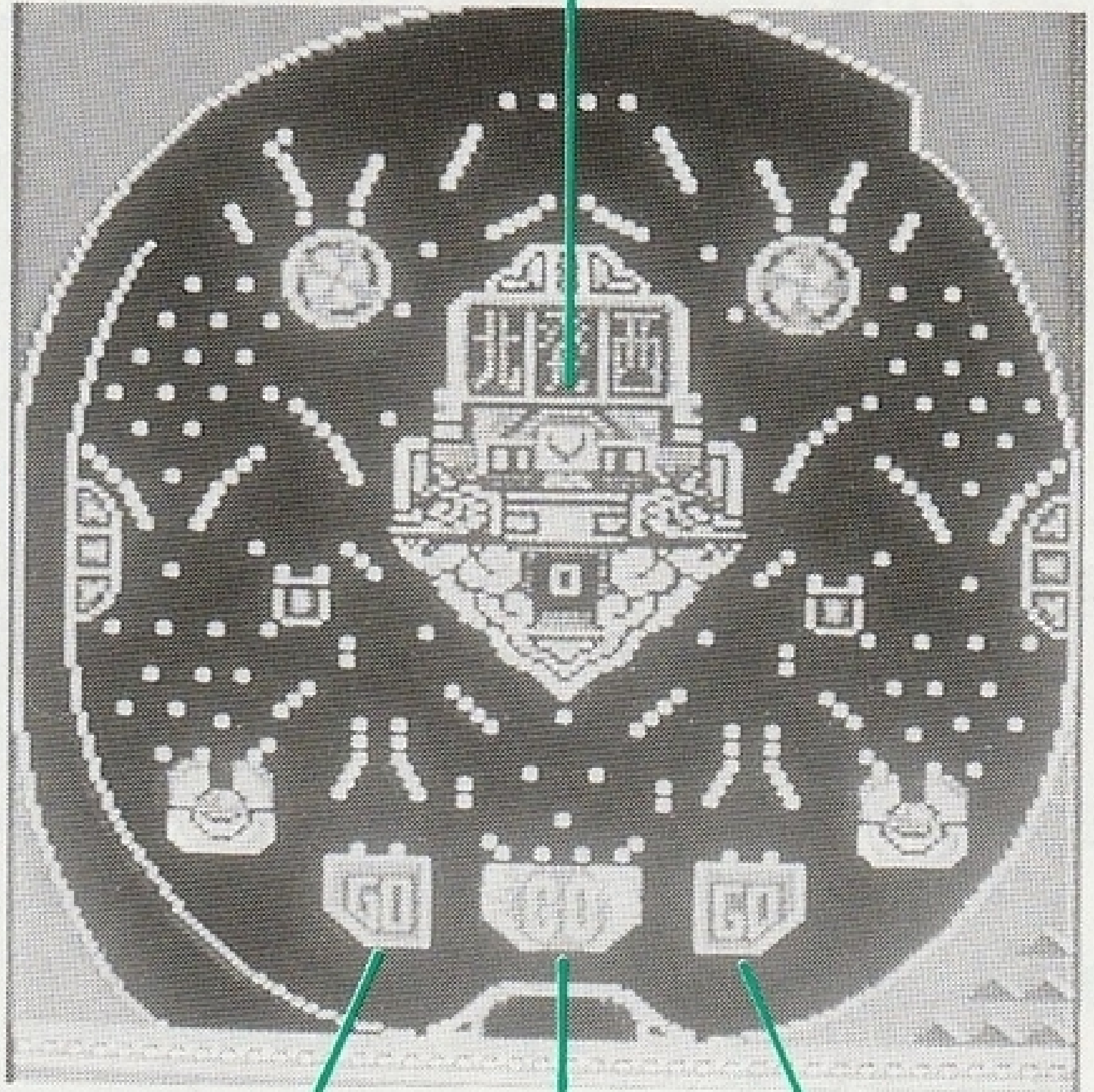
◉玉が１個入賞すると、13個の玉がもらえます。

軍艦／グレートタンク



- 下段左右のチャッカーに入ると２回羽が開き、下段中央のチャッカー（ACT）に入ると、役物の中の軍艦のふたが開きます。 羽の開閉により役物の中に入った玉がうまくVゾーンに入ったら大当りです。
- 大当りになると、羽が18回開閉します。その間に10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。連続動作は最高８回までで、その回数はウィンドウ内の数字で表示されます。
- 軍艦の中に玉が入ると発砲口から発射され、Vゾーンに入ります。必ず入るとは限りませんが、Vゾーンに入る確率はかなり高くなります。
- 役物の中で左右に動いているのは標的です。これに当ると玉筋が変わってしまうこともあります。
- 玉が１個入賞すると、13個の玉がもらえます。

ドラドラ／サイバーセブン



●下段にある３つのGOチャッカーに入賞すると、デジタルドラムの文字が回転します。文字は一定時間内で自動的に停止します。

●デジタル文字が回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの入賞は４個まで記憶します。５個以上は無効です。

●デジタルが全て同色同文字でストップした場合に、大当りとなります。

●大当りとなると羽が開きます。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。連続動作は、最高10回までで、その回数はデジタルドラムの数字で表示されます。

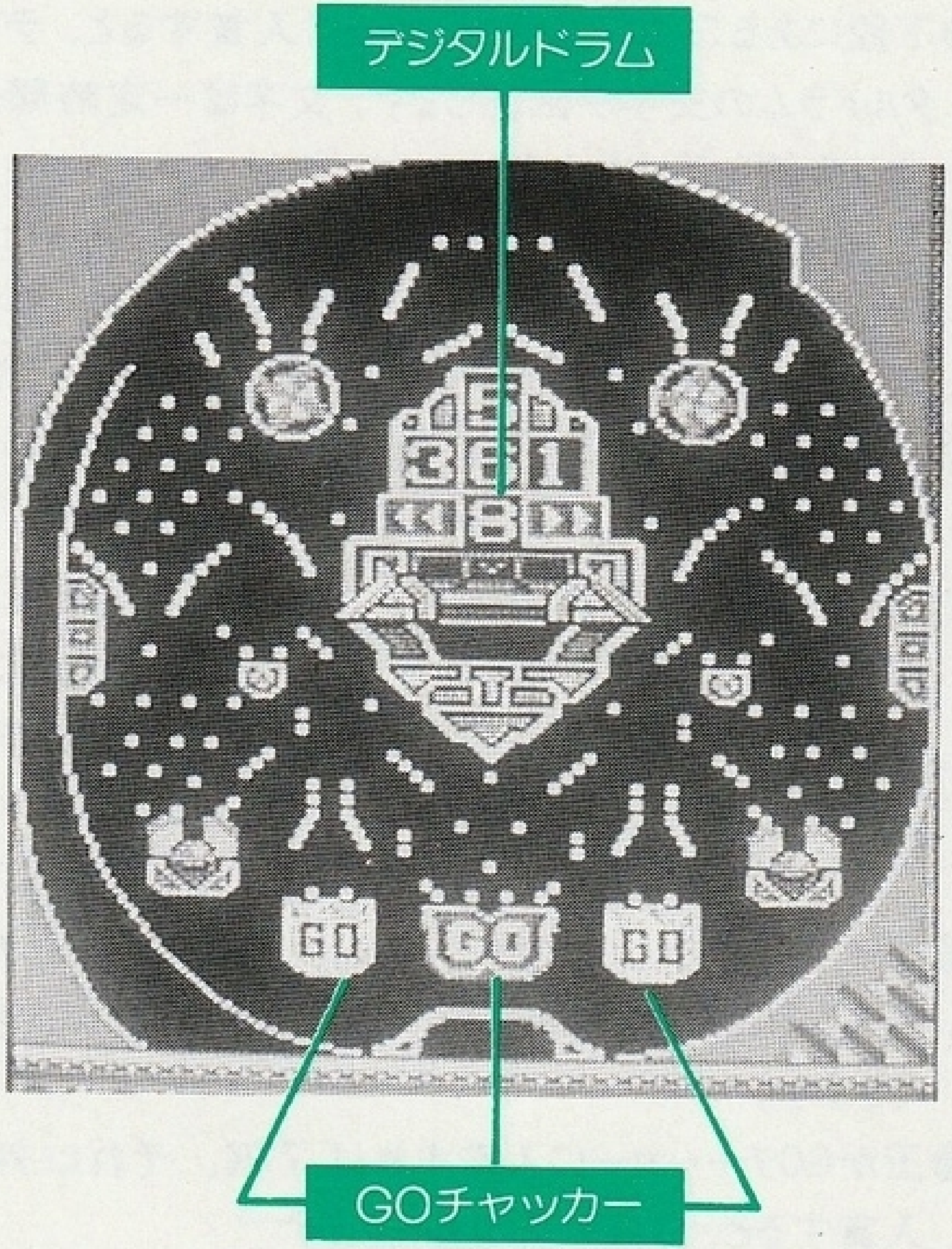
●なお、羽が開くことにより、斜め下のチャッカーやチューリップに入賞しやすくなるので、出玉も大いに期待できます。

●玉がGOチャッカーに入賞すれば７個、それ以外に入賞すると、13個の玉がもらえます。

●デジタルの種類は下記の通りです。

・ドラドラ――――東・南・西・北・発・中
・サイバーセブン――０・１・３・５・７・９

クロスセブン／ダブルチャンス



●下段にある３つのGOチャッカーに入賞すると、デジタルドラムの数字が回転します。数字は一定時間内で自動的に停止します。なお、Ⓑボタンを押すとその時点で停止します。

●デジタル数字が回転中にGOチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。GOチャッカーへの入賞は４個まで記憶します。５個以上は無効です。

●デジタルの縦３個および、横３個が、３個共すべて奇数になれば、大当りです。

111　333　555　777　999

また、５個のデジタルの数字が、すべて同数（奇数、偶数にかかわらない）になれば、これも大当りとなります。

●大当りとなると羽が開きます。その間に、10個の玉が入賞した時点で羽は閉じますが、10個のうちひとつでもVゾーンに入れば、連続動作します。連続動作は最高10回までで、その回数はデジタルドラムの数字で表示されます。

●デジタルの縦３個および、横３個が、３個共すべて愚数になれば、中当りです。

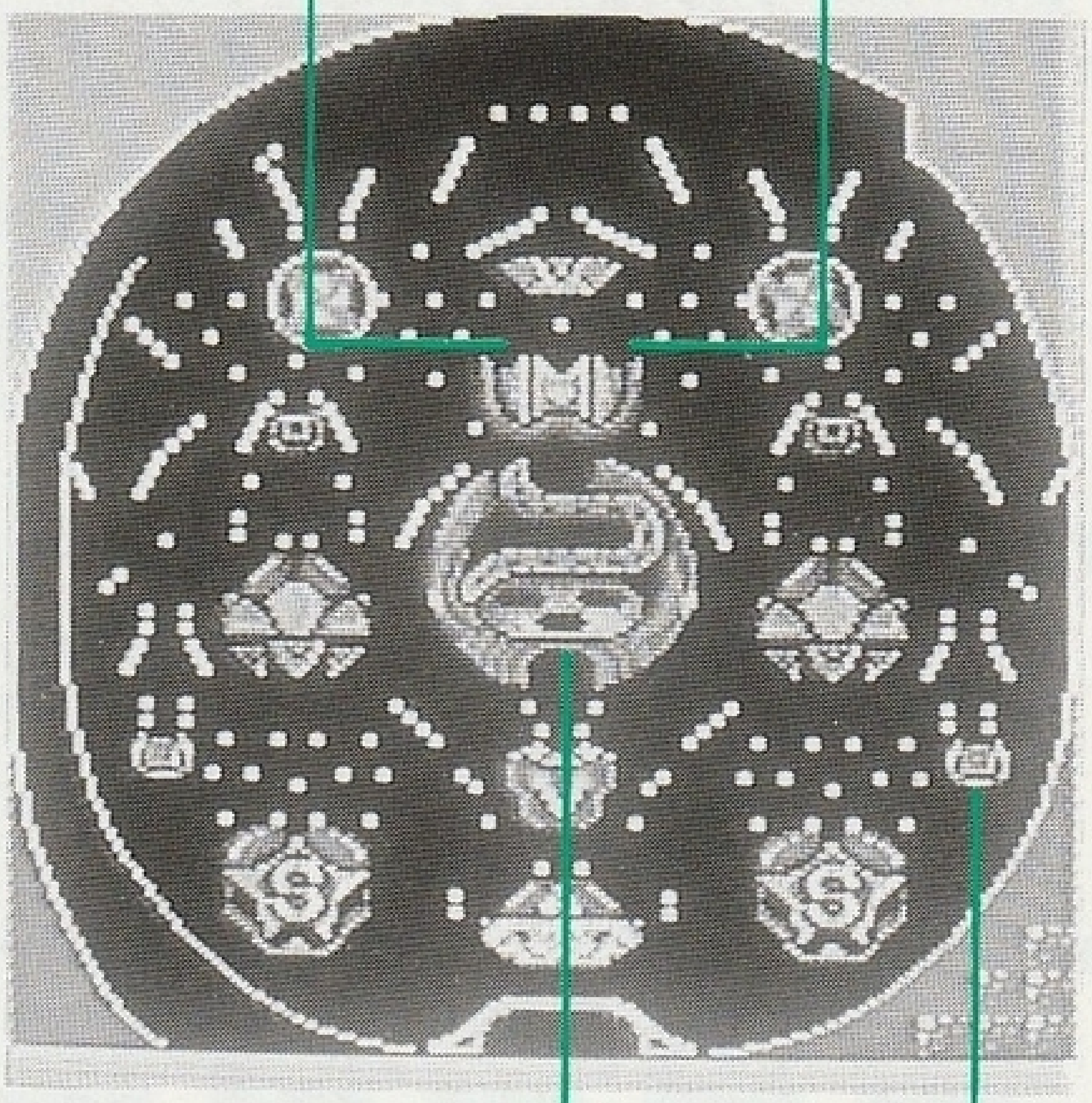
000　222　444　666　888

中当りになれば、オープンゲートが約６秒間開きます。

●なお、羽が開くことにより、斜め下のチャッカーやチューリップに入賞しやすくなるので、出玉も大いに期待できます。

●玉がGOチャッカーに入賞すれば７個、それ以外に入賞すると、13個の玉がもらえます。

ブラックホール／ツイスター



◯左右の入賞口より玉が入ると、画面中央でぐるぐると回り、3個の穴のどこかに入ります。左右の穴に入った場合はただの入賞ですが、うまく中央手前のVゾーンに入ると、大当りの権利が発生します。右上部のチューリップが開き、開いたチューリップが斜め下のチャッカーに玉を流します。チャッカーに入賞すると、下段の3つのチューリップが約5秒間開きます。3つのチューリップは通常入賞では開きません。

◯再び中央手前の穴に入賞すると、権利が消えてしまうので、大当りになったら強めに打って、右をねらうようにしてください。

◯玉が1個入賞すると、13個の玉がもらえます。

10. 店内カウンターの説明

各ステージには、アイテム・カウンターとウェポン・カウンターがあります。ここでは、スコアによってアイテムやウェポンを買うことができます。（アイテムやウェポンは、ステージごとに値段が違います）

売っている品物は次の通りです。

◎アイテム・カウンター

●固定打法

ハンドルを固定にします。専用コントローラーを使用しているときは、STARTボタンで解除し、ハンドルでバネの調節をして、もう一度スタートボタンを押すと固定打法になります。

（通常のコントローラーを使用している時に、固定打法を買うと、解除することができませんので御注意下さい。）

●リーチ目

セブン台で大当りが出る確率が上がります。

●バネ調節

バネの強弱のばらつきが少なくなり、玉が安定した飛び方をします。

○ウェポン・カウンター

ウェポン・カウンターでウェポンを買うと、008はアジトを攻撃しに行きます。ウェポンを買わなかったときはもとのパチンコ店内にもどります。

●手りゅう弾

どのステージのカウンターでも一番安く手に入るが、破壊力が弱い。

●ロケット・ランチャー

手りゅう弾の何倍かの威力がある。

●ミサイル

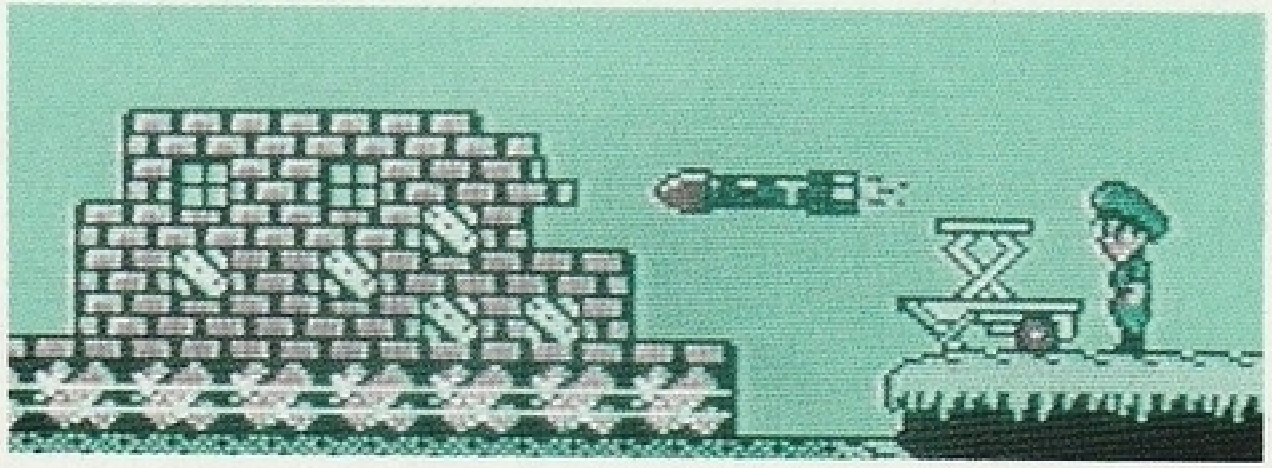
一番強力な武器。どのステージでも一番高い。

11. パスワードについて

ひとつのアジトの破壊に成功すると、ボスから「アイコトバ」として10文字のパスワードがもらえます。パスワードをメモしておけば、電源を切ってやめても、その場からゲームを再開することができます。パスワードは１文字でも間違えると、再スタートできませんので注意してください。

12．アジトの攻撃

ウェポン・ショップで１つ以上のウェポンを買うと、強制的にアジトを攻撃する画面になります。
３種類のウェポン（詳しくは17ページを見てね）は、どれも単独ではアジトを破壊することは出来ません。うまく組み合わせて攻撃してください。
どのウェポンを使って攻撃するか、✚ボタンの上下で選択し、Ⓐボタンで決定してください。２つ以上ウェポンを持っていたときはウェポンがなくなるかアジトが全部壊れるまでくりかえしてください。ウェポンがなくなると、もとの店内マップにもどります。もう一度、ウェポンを買って攻撃してください。このとき、アジトを破壊した情報はリセットするか、電源を切るまで保存されていますので、次の攻撃は続きから攻撃します。
アジトを全壊すると、ステージ・クリア!
（スコアは次のステージにもちこされますが、ウェポンはクリアされるので、たくさん買いすぎないように注意しましょう。）



使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。
3）シンナー・ペンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
4）カセット交換の際は、必ず電源を一旦切った上で行ってください。
5）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。